

建築3 建築空間の快適な環境設計

音・光・熱・空気の環境4要素の視点から建築を設計する学問分野。健康・快適で持続可能な建築・都市空間づくりを目指す。

音響実験室(無響室)での聴感実験



音
環境

子どもの聞き取り実験



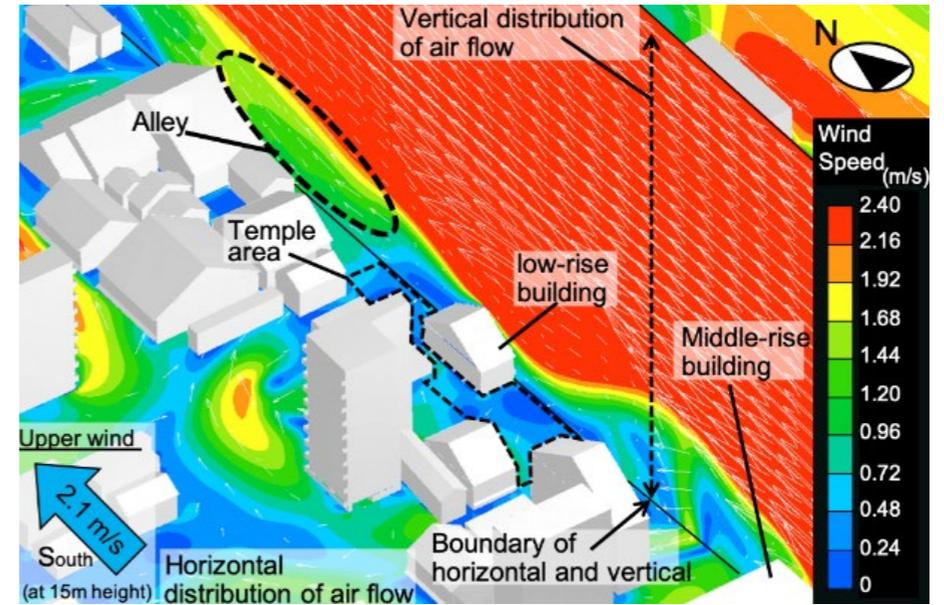
天井に吸音材を設置した保育室で園児への残響の影響をみる実験

カフェのBGMに関する実験



会話しやすい快適なカフェのために、BGMの最適な音量を探る実験

数値シミュレーション (CFD, 気流と熱収支の解析)



熱
環境

熊本市古町地区の屋外温熱環境を、実測調査と数値シミュレーションより総合的に評価し、伝統的な地割を活かしつつ、快適な空間を実現する方法を検討

実測調査 (+社会実験)



研究・開発した都市緑化ユニットを熊本市内の公園や駐車場に実際に配置し、環境改善効果を確認